



Regulamin gry terenowej

Organizator: 125 Jaczowska Drużyna Harcerzy „Husaria” im.ks. Jeremiego Wiśniowieckiego

1. Zasady gry:

- a) start gry ok. Godz. 16:00
- b) w grze może uczestniczyć każdy bez względu na wiek
- c) osoby biorące udział w grze zostaną podzielone na trzy grupy, które będą konkurowały ze sobą przez cały okres gry
- d) podczas trwania rozgrywki grupy poruszają się pieszo
- e) czas gry: 1 godz.
- f) obszar gry: wieś Smardzów
- g) celem gry jest zdobycie najwyższej ilości punktów oraz wzorowe wywiązanie się z zadań
- h) podczas rozgrywki grupy poruszają się za pomocą mapy, kompasu, znaków patrolowych

2. Tematyka gry:

- a) gra ma na celu: przybliżyć społeczeństwu historię harcerstwa, przedstawić rolę harcerstwa w wychowaniu młodzieży, ukazać techniki leśne, które stosują harcerze itd.
- b) podczas rozgrywki każdy będzie mógł spróbować swych sił w rozpalaniu ognia krzesiwem, nadawaniu na odległość szyfru alfabetem morse'a, udzielaniu pierwszej pomocy, budowie plecaka z drewna, szermierce oraz wielu innych ciekawych rzeczy z których harcerze słyną

3. Co zabrać na grę:

- notes
- długopis oraz ołówek
- mały plecak
- chęć zwycięstwa oraz dobry humor :)